

VSEBINA

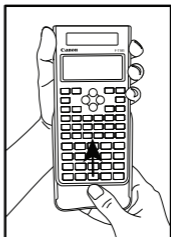
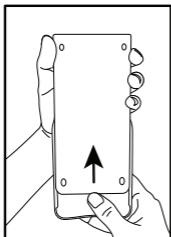
ZASLON (DVOVRSTIČNI ZASLON)	str. 24
ZA ZAČETEK	str. 25
Vklop, izklop (ON, OFF).....	str. 25
Izbira NAČINA (MODE).....	str. 25
Nastavitev oblike prikaza	str. 26
Pred uporabo kalkulatorja	str. 26
VNOS IZRAZOV IN VREDNOSTI	str. 27
Zmogljivost vnosa	str. 27
Urejanje vnosa	str. 27
Popravljanje, kopiranje in sestavljene izjave	str. 28
OBSEG VNOSA IN SPOROČILO O NAPAKI	str. 29
Natančnost izračuna, obsegi vnosov	str. 29
Vrstni red operacij	str. 29
Začasno shranjevanje izračunov	str. 29
Sporočilo o napaki in iskalnik napak	str. 30
OSNOVNI IZRAČUNI	str. 31
Aritmetični izračuni	str. 31
Pomnilniški izračuni	str. 31
Izračuni z ulomki	str. 32
Izračuni z odstotki	str. 32
Izračuni stopinj - minut - sekund	str. 32
Fix, Sci, Norm, ROUND	str. 33
IZRAČUNI Z ZNANSTVENIMI FUNKCIJAMI	str. 34
Kvadrat, koren, kub, kubni koren, stopnja, stopnja korena, nasprotna vrednost in fi	str. 34
Logaritem, naravni logaritem, antilogaritem in logab	str. 34
Pretvorbe kotnih enot	str. 34
Trigonometrijski izračuni	str. 35
Permutacija, kombinacija, faktorski izračun in naključno število ...	str. 35
Najredkejši večkratnik in najpogostejši delitelj	str. 35
Količnik in ostanek	str. 35
Koordinatne pretvorbe	str. 36
STATISTIČNI IZRAČUNI	str. 36
Standardni odklon (z največjo, najmanjšo, srednjo vrednostjo)	str. 37
Regresijski izračun (z največjo, najmanjšo vrednostjo)	str. 38
ZAMENJAVA BATERIJE	str. 38
NASVETI IN VARNOSTNI UKREPI	str. 39
TEHNIČNI PODATKI	str. 40

Zahvaljujemo se vam za nakup znanstvenega kalkulatorja Canon. F-715SG je opremljen z 250 znanstvenimi, statističnimi in drugimi naprednimi funkcijami, kot so izračuni LCM, GCD, količnika in ostanka.

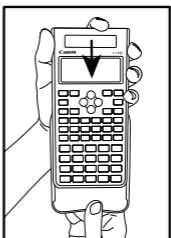
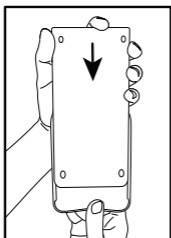
Priporočamo vam, da pred uporabo kalkulatorja F-715SG preberete ta navodila za uporabo in vsa pomembna obvestila. Navodila shranite za poznejšo uporabo.

Uporaba drsnega pokrova

Pokrov odprite oziroma zaprite tako, da ga potisnete, kot je prikazano na sliki.

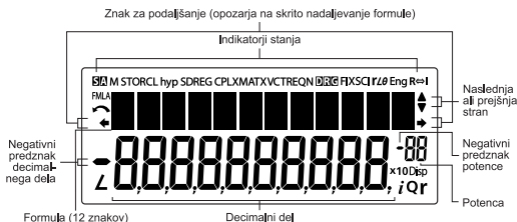


OPEN



ZAPRTO

ZASLON (DVOVRSTIČNI ZASLON)



<Indikatorji stanja>

- S** : Tipka za pomik
- A** : Tipka alfa
- hyp : Tipka za hiperbolične funkcije
- M : Neodvisni pomnilnik
- STO : Shranjevanje pomnilnika
- RCL : Priklic iz pomnilnika
- SD : Statistični način
- REG : Regresijski način
- D** : Stopinje
- R** : Radiani
- G** : Gradi
- FIX : Nastavitev fiksne decimalne vejice
- SCI : Znanstvena notacija
- Disp : Prikaz sestavljenih izjav
- Q** : Količnik
- r** : Ostanek
- ↪ : Razveljavitev
- ▲ : Puščica gor
- ▼ : Puščica dol

ZA ZAČETEK

Vklop, izklop (ON, OFF)

■ Prva uporaba:

1. Izvlecite izolacijski list pri bateriji, baterija bo nameščena in kalkulator je mogoče vklopiti.
2. Pritisnite $\overset{\text{Alpha}}{\square}$ $\overset{\text{CLR}}{\square}$ \square (3) (vse) \square $\overset{\text{ON/CA}}{\square}$, da kalkulator ponastavite.

Vklop (ON): S pritiskom $\overset{\text{ON/CA}}{\square}$ (Vklop/Počisti vse) ali \square (Počisti vnos/Počisti).

Izklop (OFF): S pritiskom $\overset{\text{Shift}}{\square}$ $\overset{\text{OFF}}{\square}$.

■ Funkcija samodejnega izklopa:

Če kalkulatorja ne uporabljate približno **7 minut**, se samodejno izklopi.

Izbira NAČINA (MODE)

Pritisnite $\overset{\text{MODE}}{\square}$, da izberete način računanja na naslednjem zaslonu:

S pritiskom \leftarrow , \rightarrow ali $\overset{\text{MODE}}{\square}$ lahko dostopate do naslednje (ali prejšnje) strani za izbiro načina.

Operacija	Način		Indikator na LCD-zaslonu
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \square (1)	COMP	Normalni izračun	
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \square (2)	SD	Statistični izračun	SD
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \square (3)	REG	Regresijski izračun	REG
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ $\overset{\text{MODE}}{\square}$ \square (1)	Deg	Stopinja	D
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ $\overset{\text{MODE}}{\square}$ \square (2)	Rad	Radian	R
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ $\overset{\text{MODE}}{\square}$ \square (3)	Gra	Grad	G
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \leftarrow \leftarrow \square (1)	Fix	Nastavitev fiksne decimalne vejice	FIX
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \leftarrow \leftarrow \square (2)	Sci	Znanstvena notacija	SCI
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \leftarrow \leftarrow \square (3)	Norm	Eksponentna notacija	
$\overset{\text{MODE}}{\square}$ \leftarrow \square (1)	Disp ^{*1}	Izbira nastavitve prikaza	

*1 Možnosti izbire nastavitve prikaza

Prva stran : Pritisnite \square (1) [ab/c] ali \square (2) [d/c], da določite prikaz mešanih ali nepravih ulomkov.

\rightarrow : Pritisnite \square (1) [Dot/Pika] ali \square (2) [Comma/Vejica], da določite simbol za decimalno vejico ali simbol za ločilo 3 mest.

Nastavitev oblike prikaza

F-715SG lahko prikaže rezultat v največ 10 številkah. Rezultati, ki omejitev števil prekoračijo, bodo samodejno prikazani v obliki eksponentne notacije. Vnesete lahko vrednost v obliki s plavajočo decimalno vejico, fiksno decimalno vejico ali znanstveno notacijo. Nastavitev oblike prikaza vpliva samo na rezultat izračuna. (Primer #1)

Pred uporabo kalkulatorja

■ Preverite trenutni način računanja

Pred računanjem preverite indikatorje stanja, ki označujejo trenutni način računanja (SD, REG itd.), nastavitev oblike prikaza in nastavitev kotnih enot (Deg, Rad, Gra).

■ Vrnite način računanja na začetno nastavitev

Način računanja lahko vrnite na začetno nastavitev s pritiskom

Alpha CLR **2** (način) **=** ON/CA

Način računanja	: COMP
Kotna enota	: Deg
Eksponentna oblika prikaza	: Norm 1
Oblika prikaza z ulomki	: a b/c
Znak za decimalno vejico	: Dot (Pika)

in to dejanje ne bo počistilo spremenljivih pomnilnikov.

■ Inicializacija kalkulatorja


Če niste prepričani o trenutni nastavitvi kalkulatorja, je priporočena inicializacija kalkulatorja (način računanja "COMP", kotna enota "Stopinja" in počiščen pomnilnik za popravljanje in spremenljivi pomnilnik) in kontrasta LCD-zaslona z naslednjimi ključnimi operacijami:




Alpha CLR **3** (vse) **=** ON/CA

VNOS IZRAZOV IN VREDNOSTI

Zmogljivost vnosa

F-715SG omogoča vnos enega izračuna z največ 79 koraki.

En korak se porabi ob vsakem pritisku na eno izmed številskih tipk, aritmetičnih tipk, tipk za znanstvene izračune ali tipke .



, ,  in smerne tipke ne bodo porabile nobenega koraka.











Pri 73. koraku se kazalka spremeni iz [_] v [■] in s tem opozori, da zmanjkuje pomnilnika. Za vnos enega izračuna z več kot 79 koraki, ločite izračun na dva ali več delov.

Urejanje vnosa



Nov vnos se začne na levi strani zgornje (vnosne) vrstice. Če je vnos daljši od 12 znakov, se bo vrstica samodejno pomikala proti desni.

Pritisnite ,  da pomaknete kazalko po zgornji (vnosni) vrstici, s čimer lahko po potrebi urejate vnos. (Primer #2)

- Po izbrisu vnosa s tipko  ali čiščenju vnosa s tipko  se na zaslonu prikaže ikona .
- Pritisnite  , da obnovite do 79  izbranih vnosov ali da razveljavite počiščeni del in se vrnete na prejšnji zaslon.
- Če ste za brisanje znakov in čiščenje zaslona pritisnili  ... , bo kalkulator najprej obnovil zadnje počiščene znake s , ki mu bodo nato zaporedoma sledili izbrisani znaki.
- Po vnosu novih podatkov ali izvedbi računskega ukaza ali pritisku  kalkulator ne more izvesti funkcije "Razveljavitev".

Popravljanje, kopiranje in sestavljene izjave

Popravljanje

- Zmogljivost pomnilnika za popravljanje je 256 bajtov. Vanj lahko shranite računске izraze in rezultate.
- Po izvedbi izračuna se računski izraz in njegov rezultat samodejno shranita v pomnilnik za popravljanje.
- S pritiskom ▲ (ali ▼) lahko popravite izvedene računске izraze in rezultate.
- Pomnilnik za popravljanje se počisti, ko storite nekaj od naslednjega.
 - i) Inicializirate nastavitve kalkulatorja s tipko $\overset{\text{Alpha}}{\text{C}} \overset{\text{CLR}}{\text{C}} \text{2} \text{=} \overset{\text{ON/CA}}{\text{C}}$ (ali $\text{3} \text{=} \overset{\text{ON/CA}}{\text{C}}$).
 - ii) Spremenite način računanja.
 - iii) Pritisnete tipko $\overset{\text{ON/CA}}{\text{C}}$.
 - iv) Izklopite kalkulator s tipko $\overset{\text{Shift}}{\text{C}} \text{OFF}$.

Kopiranje

- Pritisnite $\overset{\text{Shift}}{\text{C}} \overset{\text{Copy}}{\text{C}}$ po popravku prejšnjih računskih izrazov (izjav).

Sestavljene izjave

- Z uporabo dvopičja $\overset{\cdot}{\text{C}}$ lahko sestavite dva ali več računskih izrazov.
- Prva izvedena izjava bo imela indikator [Disp], ikona [Disp] pa bo izginila, ko bo izvedena zadnja izjava. (Primer #3)

OBSEG VNOSA IN SPOROČILO O NAPAKI

Natančnost izračuna, obsegi vnosov

Notranje številke: Do 16

Natančnost*: ± 1 pri 10. številki za posamezen izračun.

± 1 pri najmanj pomembni številki za eksponentni prikaz.

Izhodna območja: $\pm 1 \times 10^{-99}$ do $\pm 9,999999999 \times 10^{99}$

- Natančnost je v bistvu enak kot je opisan pod "Izračun Range in Precision", zgoraj.
- $^x(x^y)$, $^x\sqrt[y]{x}$, $\sqrt[x]{y}$, $x!$, nPr, nCr tip funkcije zahtevajo zaporednih notranji izračun, ki lahko povzroči nabiranje napake, ki nastanejo z vsakim izračunom.
- Napaka je kumulativni in kaže, da je veliko v okolici singularne funkcije, točke in prevojna točka.

Začasno shranjevanje izračunov

- Kalkulator uporablja začasna pomnilniška mesta za začasno shranjevanje številskih vrednosti (številke) in ukazov (+ - x ...) glede na njihovo prioriteto med računanjem.
- Številski začasni pomnilnik ima 10 ravni, ukazni začasni pomnilnik pa 24. Pri poskusu računanja, ki presega zmogljivost začasnega pomnilnika, se prikaže napaka začasnega pomnilnika [Stack ERROR/ Napaka začasnega pomnilnika].
- Izračuni se izvajajo v zaporedju glede na "Vrstni red operacij". Po izvedbi izračuna se vrednosti začasnega pomnilnika sprostijo.

Vrstni red operacij

- Na isti prednostni ravni se izračuni izvajajo od leve proti desni.
- Najprej se izvedejo operacije znotraj oklepajev. Kadar izračun vsebuje argument, ki je negativno število, mora biti negativno število znotraj oklepajev.

Primer:

$$(-) \quad 2 \quad x^2 \quad =$$

$$-2^2 = -4$$

$$(\quad (-) \quad 2 \quad) \quad x^2 \quad =$$

$$(-2)^2 = 4$$

Sporočila o napakah in iskalnik napak

Če se na zaslonu prikaže sporočilo o napaki, ki sporoča vzrok napake, se kalkulator zaklene.

- S pritiskom ON/CA boste počistili napako, odstranili vse pomnilnike za popravljanje in se vrnili na začetni zaslon zadnjega načina.
- S pritiskom CE/C boste počistili sporočilo o napaki in se vrnili na zaslon zadnjega načina.
- Pritisnite \leftarrow ali \rightarrow , da se prikaže izračun s kazalko, postavljeno pod napako, ki jo lahko ustrezno popravite.

Sporočilo o napaki	Vzrok	Rešitev
Math ERROR (Matematična napaka)	<ul style="list-style-type: none">• Rezultat izračuna presega dovoljeno računsko območje• Poskus izvedbe izračuna z uporabo vrednosti, ki presega dovoljen obseg vnosa• Poskus izvedbe nelogične operacije (deljenje z ničlo itd.)	Preverite vnesene vrednosti in poskrbite, da ne presegajo dovoljenih območij. Bodite posebej pozorni na vrednosti v pomnilniških območjih, ki jih uporabljate.
Stack ERROR (Napaka začasnega pomnilnika)	Zmogljivost številskega ali operatorjevega začasnega pomnilnika je presežena.	Poenostavite izračun. Številski začasni pomnilnik ima 10 ravni, operatorjev začasni pomnilnik pa 24. Razdelite izračun na dva ali več ločenih delov.
Syntax ERROR (Napaka sintakse)	Poskus izvedbe neveljavne matematične operacije.	Pritisnite \leftarrow ali \rightarrow , da se prikaže izračun s kazalko na mestu napake, in napako odpravite.

OSNOVNI IZRAČUNI

- Pritisnite MODE 1 za vstop v način COMP, ko želite izvajati osnovne izračune.
- Med zahtevnejšim izračunom bo na zaslonu kalkulatorja prikazano sporočilo [PROCESSING/Obdelava].

Aritmetični izračuni



- Pri računanju je treba negativne vrednosti (razen negativnega eksponenta) dati v oklepaje.
 - Ta kalkulator podpira oklepajne izraze do 24 ravni.
 - Če se izračun zaključi) s tipko = ali M+ , lahko zaklepaj izpustite. (Primer #4)
- ! Če je število) večje od (, se prikaže [Syntax ERROR/Napaka sintakse].

Pomnilniški izračuni



Pomnilniške spremenljivke (Primer #5)

- Na voljo je 17 pomnilniških spremenljivk (0 do 9, A do D, M, X in Y), ki shranjujejo podatke, rezultate in dodeljene vrednosti.
- Vrednosti shranite v pomnilnik s pritiskom STO + pomnilniško spremenljivko.
- Za priklic vrednosti iz pomnilnika pritisnite RCL + pomnilniško spremenljivko.
- Vsebino pomnilnika lahko počistite s pritiskom 0 STO + pomnilniško spremenljivko.

Neodvisni pomnilnik (Primer #6)

- Neodvisni pomnilnik M uporablja isto pomnilniško območje kot spremenljivka M. Uporablja se za izračunavanje skupne vsote s pritiskom M+ (prištej k pomnilniku) ali M- (odštej od pomnilnika); vsebina pomnilnika bo shranjena tudi v primeru izklopa kalkulatorja.
- Za čiščenje neodvisnega pomnilnika (M) pritisnite 0 STO M .
- Za čiščenje vseh pomnilniških vrednosti pritisnite Alpha CLR 1 (Mcl) = ON/CA .

Pomnilnik za odgovor (Primer #6)

Vnesene vrednosti ali zadnji rezultati izračunov bodo samodejno shranjeni v pomnilnik za odgovor, ko pritisnete $\boxed{=}$, $\boxed{M+}$, $\boxed{\text{Shift M-}}$, $\boxed{\text{STO}}$, ki mu sledijo pomnilniške spremenljivke, ali preprosto realizirajte pomnilniško spremenljivko s tipko $\boxed{\text{RCL}}$.

- S pritiskom na $\boxed{\text{Ans}}$ lahko priključete in uporabite zadnjo shranjeno vrednost v pomnilniku za odgovor.

! Ob izvedbi postopka v napaki se pomnilnik za odgovor ne posodobi.

Izračuni z ulomki

$\boxed{a/b/c}$ $\boxed{d/c}$

Kalkulator podpira računanje z ulomki in pretvarjanje med ulomki, decimalnimi števili ter mešanimi števili in ulomki. (Primer #7)

- Rezultat bo samodejno prikazan v decimalni obliki, ko skupno število vrednosti ulomka (celo število + števec + imenovalec + ločevalna oznaka) preseže 10.
- Če je izračun z ulomkom sestavljen tudi iz decimalne vrednosti, bo rezultat prikazan v decimalni obliki.

! Obliko prikaza rezultata izračuna ulomka (ko je rezultat večji od ena) lahko prikažete z mešanim številom ali nepravim ulomkom. Pritisnite $\boxed{\text{MODE}}$ \leftarrow [Disp/Prikaz sestavljenih izjav] $\boxed{1}$, nato pritisnite ustrezno vrednost, ki jo potrebujete:

$\boxed{1}$ a b/c : Mešano število

$\boxed{2}$ d/c : Nepravi ulomek




Izračuni odstotnih vrednosti (Primer #8)

$\boxed{\%}$



Izračuni stopinj-minut-sekund

$\boxed{0''''}$ \leftarrow $\boxed{0''''}$



Za izvedbo šestdesetiških (šestdesetiški številski sistem) ali pretvarjanje šestdesetiške vrednosti v desetiško vrednost lahko uporabite tipko za stopinje (ure), minute in sekunde. (Primer #9)

S pritiskom    lahko spremenite število decimalnih mest, število pomembnih številok ali kriterije eksponentne notacije na naslednjem zaslonu za izbiro:



Pritisnite 1 (nastavitev fiksne decimalne vejice) :

Prikaže se [Fix 0 ~ 9?]. S pritiskom  ~  določite število decimalnih mest.

Pritisnite 2 (znanstvena notacija):

Prikaže se [Sci 0 ~ 9?]. S pritiskom  ~  določite število pomembnih mest.

Pritisnite 3 (eksponentna notacija):

Prikaže se [Norm 1 ~ 2?]. S pritiskom  ali  določite obliko eksponentne notacije.

- Norm 1: Eksponentna notacija se samodejno uporabi za cela števila z več kot 10 številkami in decimalna števila z več kot dvemi decimalnimi mesti.
- Norm 2: Eksponentna notacija se samodejno uporabi za cela števila z več kot 10 številkami in decimalna števila z več kot devetimi decimalnimi mesti.

IZRAČUNI Z ZNANSTVENIMI FUNKCIJAMI

- Pritisnite MODE 1 za vstop v način COMP za izvajanje funkcijskih znanstvenih izračunov.
- Med zahtevnejšim računanjem bo na zaslonu kalkulatorja prikazano [PROCESSING/OBDELUJEM].
- $\pi = 3.141592653589793$
- $e = 2.718281828459045$

Kvadrat, koren, kub, kubni koren, stopnja, stopnja korena, nasprotna vrednost in fi (Primer #10)

Logaritem, naravni logaritem, antilogaritem in logab (Primer #11)

\log \ln 10^x e^x \log_a^b

Pretvorbe kotnih enot

DRG
 \square

Privzeta nastavev kotne enote kalkulatorja je "stopinja". Če jo želite spremeniti v "radian" ali "grad", večkrat pritisnite MODE , dokler ne pridete do zaslona za nastavev:

←	Deg	Rad	Gra	→
	1	2	3	

Nato pritisnite ustrezno številsko tipko 1 , 2 , ali 3 za želeno kotno enoto. Zslon bo prikazal ustrezni indikator **D**, **R** ali **G**

Za pretvarjanje kotnih enot med možnostmi "stopinja", "radian" in "grad" pritisnite Shift DRG in prikazal se bo naslednji zaslonski meni:

D	R	G
1	2	3

Nato s pritiskom na 1 , 2 ali 3 pretvorite prikazano vrednost v izbrano kotno enoto.

Trigonometrijski izračuni

- Pred uporabo trigonometričnih funkcij (z izjemo hiperboličnih izračunov) izberite ustrezno kotno enoto (Deg/ Rad/ Gra) s pritiskom na .
- $90^\circ = \frac{\pi}{2}$; radian = 100 grad. (Primer #12)

Permutacija, kombinacija, faktorski izračun in naključno število (Primer #13)

- Permutacija : $nPr = \frac{n!}{(n-r)!}$ (Primer #13)
- Kombinacija : $nCr = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ (Primer #13)
- Faktorski izračun : $x! = x(x-1)(x-2)\dots(2)(1)$ (Primer #13)

Generiranje poljubnega števila (Primer #14)

: Za ustvarjanje naključnega števila med 0,000 in 0,999.

: Za generiranje poljubnega števila med dvema določenima pozitivnima celima številoma. Vnos je ločen z " , " .

* Vale show v Ex. 14 je le za vzorec, bodo rezultati razlikujejo vsakič.

Najredkejši večkratnik in najpogostejši delitelj

- LCM: Izračunajte najredkejši večkratnik med (največ) tremi pozitivnimi celimi števili.
- GCD: Izračunajte najpogostejši delitelj med (največ) tremi pozitivnimi celimi števili. (Primer #15)

Količnik in ostanek

- "Količnik" (Q) je rezultat deljenja, ostanek (r) je vrednost, ki ostane pri deljenju celih števil.
 - Izračunani vrednost količnika (Q) in vrednost ostanka (r) bosta shranjeni v samodejno dodeljeni pomnilniški spremenljivki "C" in "D".
- ! Samo vrednost količnika (Q) je lahko uporabljena za naslednji izračun ali je shranjena v pomnilniške spremenljivke. (Primer #16)

- S polarnimi koordinatami lahko izračunate in prikažete θ v razponu $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$. (Enako kot radiane in grade.)
- Po pretvorbi bodo rezultati samodejno dodeljeni pomnilniškima spremenljivkama X in Y. (**Primer #17**)

STATISTIČNI IZRAČUNI

[SD] [REG]

- S pritiskom MODE 2 vstopite v način standardnega odklona in vklopi se indikator [SD]. S pritiskom MODE 3 vstopite v meni za izbiro regresijskega načina. Vklopil se bo indikator [REG].
- Pred začetkom počistite statistični pomnilnik s pritiskom Alpha CLR 1 = .
- Izvedite vnos podatkov (**varnostni ukrepi!**).
 - V načinu SD shranite prikazane podatke s pritiskom Data , pritisk Data Data pa bo iste podatke shranil dvakrat.
 - V načinu REG shranite podatke x in podatke y v naslednji obliki: podatki x 1 podatki y Data , pritisk Data Data bo iste podatke shranil dvakrat.
 - Za več vnosov istih podatkov uporabite Alpha ; . Če se na primer v načinu SD podatek 20 pojavi osemkrat, pritisnite $20 \text{Shift ;} 8 \text{Data}$.
 - S pritiskom tipke \blacktriangle ali \blacktriangledown med vnosom podatkov ali po njem lahko prikažete vrednost podatkov (x) in frekvenco podatkov (Freq). Če sledimo zgornjemu primeru, bo pritisk \blacktriangledown prikazal [x1 = 20], pritisk \blacktriangledown pa [Freq1= 8].
 - Za urejanje shranjenih podatkov vnesite novo vrednost, ko se ta s pritiskom tipke \blacktriangle ali \blacktriangledown prikaže (x), in nato pritisnite = za potrditev urejanja. Če pritisnete Data namesto = , se bo shranila nova vrednost.

- Po uporabi tipke ▲ ali ▼ se lahko s pritiskom $\overset{\text{Alpha}}{\text{O}}$ $\overset{\text{CD}}{\text{O}}$ podatki med prikazom te vrednosti (x) izbrišejo, podatki, ki sledijo izbrisanim podatkom, pa se samodejno pomaknejo navzgor.
 - Pritisnite tipko CE/C ali $\overset{\text{ON/CA}}{\text{O}}$ za izhod iz prikaza vrednosti in frekvence, nato lahko izvajate druge računske operacije.
 - Vneseni podatki so shranjeni v pomnilnik kalkulatorja. Ko je pomnilnik poln, se bo prikazalo [Data Full/Pomnilnik poln] in ne boste mogli vnesti ali izvesti izračunov.
 - Po preklopu v drug način ali vrsto regresije (Lin, Log, Exp, Pwr, Inv, Quad) bodo vneseni podatki počiščeni.
- Po zaključku vnašanja podatkov lahko prikličete ali izračunate statistične vrednosti.

Standardni odklon

- Za vstop v način SD pritisnite $\overset{\text{MODE}}{\text{O}}$ (2) .
- Pred začetkom počistite statistični pomnilnik s pritiskom $\overset{\text{Alpha}}{\text{O}}$ $\overset{\text{CLR}}{\text{O}}$ (1) (=) .
- Po vnosu vseh podatkov lahko prikličete naslednjo statistično vrednost.

Vrednost (simbol)	
Skupna vsota x (Σx)	Povprečje od x (\bar{x})
Vsota kvadratov (Σx^2)	Največja vrednost od x (maxX)
Število podatkovnih vzorcev (n)	Najmanjša vrednost od x (minX)
Standardni odklon populacije od x ($x\sigma_n$)	Mediana (med)
Vzorčni standardni odklon od x ($x\sigma_{n-1}$)	

(Primer #18)

Regresijski izračuni

■ Za vstop v način REG pritisnite MODE 3 in na zaslonu se bodo prikazale naslednje možnosti:

■ Pritisnite 1 , 2 ali 3 za [Lin] = linearna regresija, [Log] = logaritemska regresija, [Exp] = eksponentna regresija.

Če uporabite MODE ali \blackrightarrow , bodo prikazane druge možnosti regresije, kot sledi:

Pritisnete lahko 1 , 2 ali 3 za [Pwr] = potenčna regresija, [Inv] = inverzna regresija, [Quad] = kvadratna regresija. **(Primer #19)**

Logaritemske, eksponentne, potenčne in inverzne regresijske formule

- Logaritemska regresija : $y = A + B \ln x$
- Eksponentna regresija : $y = Ae^{Bx}$ ($\ln y = \ln A + Bx$)
- Potenčna regresija : $y = Ax^B$ ($\ln y = \ln A + B \ln x$)
- Inverzna regresija : $y = A + Bx^{-1}$

(Primer #20)

ZAMENJAVA BATERIJE







Ko so znaki na zaslonu nejasni kljub nastavljenemu temnejšemu kontrastu LCD-zaslona **ALI** se na zaslonu prikaže naslednje sporočilo Low battery (Nizka raven baterije), takoj zamenjajte baterijo.

L O W B A T T E R Y

Litijevo baterijo zamenjajte po naslednjem postopku:

1. Pritisnite Shift OFF za izklop kalkulatorja.
2. Odstranite vijak, s katerim je pritrjen pokrov za baterijo.
3. Pokrov za baterijo rahlo potisnite in dvignite.
4. Staro baterijo odstranite s kemičnim svinčnikom ali drugim ostrim predmetom ON/CA .
5. Vstavite novo baterijo s pozitivnim polom "+" navzgor.
6. Pokrov za baterijo namestite nazaj, privijte in pritisnite ON/CA , Alpha CLR $\text{3} = \text{ON/CA}$ za vklop kalkulatorja.

Pozor: Če zamenjate baterijo z neustrezno vrsto baterije, lahko pride do eksplozije. Rabljene baterije odvrzite v skladu z navodili.

- Elektromagnetne motnje ali elektrostaticna razelektritev lahko povzročijo nepravilno delovanje zaslona ali pa izgubo ali spremembo vsebine pomnilnika. V tem primeru pritisnite  in      za ponovni zagon kalkulatorja.

NASVETI IN VARNOSTNI UKREPI

- Kalkulator vsebuje precizne komponente, kot so čipi LSI, zato ga ne uporabljajte na krajih, ki so izpostavljeni naglim temperaturnim spremembam, preveliki vlažnosti, prahu, umazaniji ali neposredni sončni svetlobi.
- Zaslon iz tekočih kristalov je izdelan iz stekla, zato nanj ne pritiskajte premočno.
- Pri čiščenju kalkulatorja ne uporabljajte navlažene krpe ali hlapljivih tekočin, kot je razredčilo za barve. Uporabljajte samo suho mehko krpo.
- Pod nobenim pogojem ne poskušajte razstaviti kalkulatorja. Če menite, da kalkulator ne deluje pravilno, ga skupaj z garancijo pošljite ali odnesite servisnemu predstavniku pooblaščenega Canonove poslovalnice.
- Nikoli ne razpolaga kalkulator nepravilno, kot so kurjenje, lahko povzročajo tveganje za poškodbe ali škode. Vi ste predlagali za prodajo tega izdelka accouding na vašo nacionalno zakonodajo.
- Ali baterijo zamenjajte enkrat na dve leti, tudi se ne uporablja pogosto.

Varnostni ukrepi glede baterije

- Baterije hranite izven dosega otrok. Če pride do zaužitja baterije, se takoj obrnite na zdravnika.
- Napačna uporaba baterije lahko povzroči puščanje, eksplozijo, materialne ali telesne poškodbe.
- Polnjenje ali razstavljanje baterije lahko povzroči kratek stik.
- Baterije ne izpostavljajte visokim temperaturam, neposredni sončni svetlobi ali ognju.
- Prazne baterije ne puščajte v kalkulatorju, saj lahko začne puščati in poškoduje kalkulator.
- Uporaba kalkulatorja, ko je baterija skoraj prazna, lahko povzroči nepravilno delovanje, shranjene vrednosti v pomnilniku pa se lahko poškodujejo ali v celoti izgubijo. Vedno hranite pisne zapise pomembnih podatkov in baterijo čimprej zamenjajte.

SPECIFIKACIJE

Napajanje	: Sončna celica in ena litijeva baterija (LR44 x 1)
Poraba energije	: D.C. 1,5V / 0,1mW
Življenjska doba baterije	: Približno 3 leti (pri enourni uporabi na dan)
Samodejni izklop	: Pribl. 7 minut
Primerna temperatura	: 0~40 °C
Velikost	: 165 (D) x 80 (Š) x 14 (V) mm (ohišje) 168 (D) x 86,3 (Š) x 17,8 (V) mm (s tokom)
Teža	: 89 g 124 g (s pokrovom)

* Pridržujemo si pravico do sprememb tehničnih podatkov brez predhodnega obvestila.